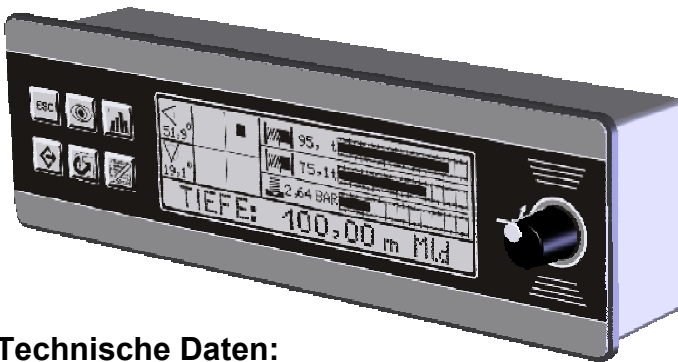


AT4 - Serie



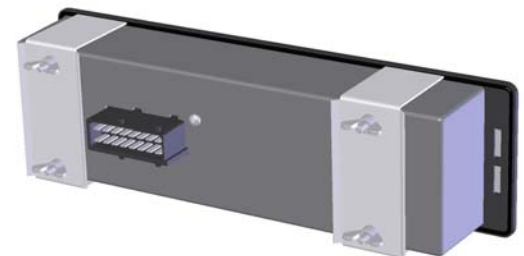
Technische Daten:

Display:	FSTN-LCD-Modul, grafikfähig, 240 x 64 Pixel
Sichtfläche:	125 x 35 mm
Hintergrundbeleuchtung:	LED, white-Mode
Helligkeit / Kontrast:	8 / 24 Stufen, einstellbar über Tastatur oder CAN-Telegramm
Darstellungsarten:	Text (2-,4-,8-zeilig) und Grafik (kombinierbar)
Eingabemedium:	6 Folientasten (Einzugsstreifen frei beschriftbar), 1 Drehimpulsgeber mit Tastfunktion
Maße:	255 mm x 76 mm x 65 mm
Einbauöffnung:	237 mm x 70 mm
Schutzart:	IP65 nach DIN60529
Betriebsspannung:	10 – 32 VDC mit Verpolungsschutz
Stromaufnahme:	ca. 300 mA (bei $U_B = 24V$ und voller Display-Helligkeit)
Sicherung:	selbstrückstellend (Multifuse)
Betriebstemperatur:	- 20°C bis +65°C
Lagertemperatur:	- 30°C bis +80°C
Schnittstellen:	CAN-Bus nach ISO 11898; zweite CAN-Bus optional, RS232; zweite RS232 optional
Melde-Ein-/Ausgang:	Bidirektional, 24V-Eingang, 24V High-Side-Ausgang (max. 0.2A)
Schneller Zählengang:	24V-Eingang, inkrementierend, $f_{max}=100$ kHz
Programm-/Datenspeicher:	1.2 MByte Flash / 256 kByte SRAM / 2 kByte EEPROM
Batteriegepufferte RTC (optional):	Jahr, Monat, Woche, Tag, Stunde, Minute, Sekunde
Prüfnormen:	CE nach 89/336/EWG EN 61000-6-3, EN 61000-6-2, DIN 40839 Teil 1, IEC 68-2-2, IEC 68-2-30, IEC 68-2-6, IEC 68-2-27, EN 50155 e1-Zeichen in Vorbereitung

technische Änderungen vorbehalten

Die neue AT4-Serie ist durch ihre schmale und kompakte Bauweise das ideale Bedienterminal für Bereiche mit geringem Platzangebot, wie z. B. in LKW-Konsolen. Besonders interessant daran ist die Schutzklasse IP65, die das Terminal allseitig vor Strahlwasser schützt. Somit ist das AT4 bestens für Anwendungen im Außenbereich geeignet.

Es verfügt über 6 freibeschriftbare Tasten, einen Drehimpulsgeber mit Tastfunktion und ist über den Editor ITE6 leicht zu programmieren. Sein superhelles, transflektives Display ist durch die weiße LED-Beleuchtung auch in der Sonne optimal ablesbar.



Ansicht: hinten / Fronttafeleinbau über Spannbügel (Gewicht: max. 700 g)



H185A0